

REGULAMIN KONKURSU NA LOGO SZKOŁY

I. Organizator konkursu

1. Organizatorem konkursu na opracowanie logo szkoły jest Dyrekcja i Nauczyciele Zespołu Szkół w Czarnej Białostockiej.

II. Cel i przedmiot konkursu

1. Celem konkursu jest wyłonienie najlepszego graficznego symbolu (logo) dla Zespołu Szkół w Czarnej Białostockiej.

2. Logo wykorzystywane będzie przez ZS w CzB do celów identyfikacyjnych, reklamowych, korespondencyjnych, promocyjnych, itp.

3. Konkurs trwa do 06.12.2023 r.

III. Warunki uczestnictwa w konkursie

1. W konkursie mogą brać udział wszyscy uczniowie ZS w CzB, którzy zapoznali się z regulaminem konkursu.

2. Projekty konkursowe mogą być realizowane oraz zgłaszane do konkursu indywidualnie lub zespołowo (zespół do 2 osób).

3. Prace konkursowe należy składać zgodnie z wymaganiami zawartymi w regulaminie.

4. Uczestnik jest zobowiązany przedstawić autorski projekt.

5. Autor zwycięskiego projektu zobowiązany będzie do złożenia w formie pisemnej zgody na nieodpłatne wykorzystywanie logo przez Zespół Szkół w Czarnej Białostockiej oraz zrzeczenia się praw autorskich do projektu.

6. Uczestnictwo w konkursie jest równoznaczne z akceptacją warunków konkursu.

IV. Forma prezentacji pracy konkursowej

1. Projekt znaku graficznego (logo) powinien nadawać się do różnorodnego wykorzystania: reklama, Internet, plakat, ulotki.

2. Każdy projekt powinien być przedstawiony w jednym lub wielu kolorach. Powinien być wykonany techniką komputerową i wysłany pocztą elektroniczną.

3. Preferowany plik wektorowy .svg.

4. Projekty konkursowe muszą spełniać następujące warunki: ✓ Należy przedstawić znak mieszczący się w kwadracie 15cm x 15cm. ✓ W swej treści projekt nie może zawierać elementów obraźliwych.

5. Logo winno charakteryzować się następującymi cechami; ✓ być czytelne i łatwe do zapamiętania, ✓ być łatwo identyfikowane dla naszej szkoły ✓ wzbudzać pozytywne emocje, ✓ składać się z 2 podstawowych elementów: sygnetu (symbolu graficznego), logotypu (graficznie przedstawionej nazwy szkoły).

6. Logo nie może zawierać graficznych elementów, do których prawa autorskie posiada inna osoba, aniżeli autor logo.

7. Wymiar logo nie powinien przekraczać wymiarów podanych w regulaminie. Logo nie powinno być skomplikowane pod względem graficznym i kolorystycznym.

V. Miejsce i termin składania prac konkursowych

1. Prace należy składać do dnia 06.12.2023r. do nauczycieli informatyki. Prace należy wysłać pocztą elektroniczną na adres nauczycieli informatyki lub na adres szkoły konkurs@liceum.net (temat: Konkurs na logo; w treści podając imię i nazwisko oraz klasę).
2. Prace konkursowe, nie spełniające wymagań, o których mowa w regulaminie konkursu, nie będą podlegały ocenie Komisji Konkursowej.
3. Prace dostarczone po terminie nie będą oceniane.
4. Organizator nie zwraca prac.

VI. Kryteria oceny prac konkursowych Projekty oceniane będą zgodnie z następującymi kryteriami: ✓ zgodność projektu z danymi naszej szkoły, ✓ oryginalność znaku, łatwość zapamiętywania. ✓ czytelność i funkcjonalność projektu, ✓ estetyka wykonania projektu.

VII. Ocena prac konkursowych

1. Zwycięskie prace zostaną wybrane przez Komisję Konkursową, powołaną przez Dyrektora Szkoły.

VIII. Rozstrzygnięcie konkursu

1. W wyniku postępowania konkursowego Komisja Konkursowa wyłania zwycięzce konkursu.
2. Dla zwycięzców przewidziane są nagrody, wszyscy uczestnicy otrzymają dyplom uczestnictwa w konkursie.
3. Planowana data ogłoszenia wyników do 15.12.2023 r.
4. Komisja zastrzega sobie prawo do przedłużenia konkursu oraz niewybrania pracy zwycięskiej.
5. Wyniki zostaną zamieszczone na stronie szkoły.
6. Po ogłoszeniu wyników i przyznaniu nagrody zostanie zorganizowana wystawa, prezentująca wszystkie prace.

Organizatorzy:

Barbara Lange